

PIN / Code Sign In

资源链接

任务链接

Figma链接

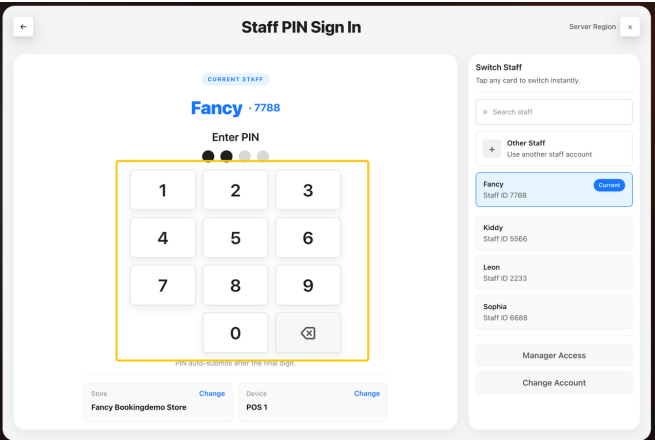
<https://chatgpt.com/canvas/shared/69d5197daff4819193f2ee4f69a3a443>

1. 组件概述

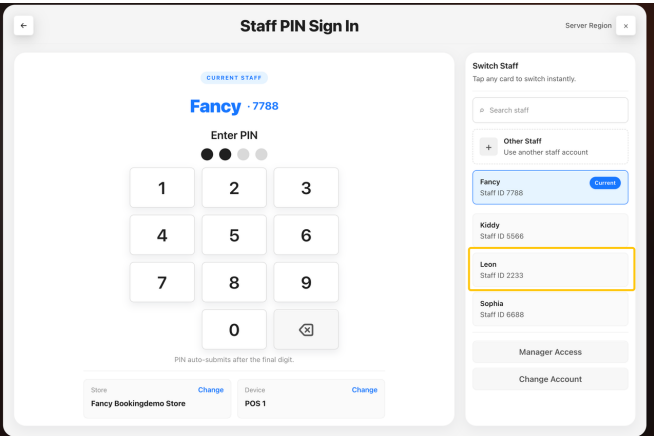
组件名称（英文）	PIN / Code Sign In
组件编号	pcl_PIN/CodeSignIn_V1.0
组件类型	Plus Components
组件分类	Plus Components

组件引用：

- 引用数字键盘组件（现成已实现）
https://www.yuque.com/feg4xm/pisell_v2/pq8xn5kthgknsn08



- 引用  Entity Card 组件



2. 版本

版本	1.0
更新简介	首次发布，完成 PIN / Code Sign In 的整体结构、自适应规则、关键状态、左右换位能力与布局约束定义。

3. 组件简介

PIN / Code Sign In 是一个面向 POS、Pad、Kiosk 等终端场景的身份登录组件。组件以“当前身份识别 + PIN / Code 输入 + 身份切换 + 门店/设备上下文确认”为核心，支持单栏/双栏自适应布局，支持多身份切换、补充添加身份、管理权限入口、门店与设备信息展示，并支持双栏模式下主区与辅区左右换位。

4. 设计目标

1. 统一终端登录体验

将身份识别、PIN / Code 输入、身份切换、门店与设备上下文确认整合为统一入口，避免不同终端、不同页面各自实现导致体验不一致。

2. 支持多终端与多布局场景

同一套组件可适配宽屏 POS、Pad、小屏 Pad、手机或 kiosk 等设备，在不同尺寸下自动切换单栏或双栏布局。

3. 保证登录主路径清晰稳定

无论身份数量、布局模式、权限入口如何变化，用户都应优先完成“确认当前身份 → 输入 PIN / Code → 进入系统”这条核心路径。

4. 兼顾业务完整性与可编排性

组件虽然是一个 Plus 组件，但内部按功能区块组织，支持显隐、排序、模板切换和局部能力开关，便于在低代码环境中复用。

5. 支持布局镜像与区域换位

在双栏模式下，组件不强制固定为“左主右辅”，应支持主区与辅区左右换位，以适应不同品牌风格、不同设备方向 and 不同业务模板。

6. 让开发实现边界更明确

在组件文档中提前写清楚断点、自适应规则、滚动规则、固定区域规则、特殊场景规则和换位规则，减少研发对页面结构和交互细节的误解。

5. 适用场景

1. POS 收银登录

店员在固定设备上通过 PIN 或 Code 快速进入收银工作台。

2. Pad 门店工作台登录

在平板设备上，员工通过 PIN / Code 登录到预约、销售、核销、排班等工作页面。

3. 多身份共用终端登录

多位员工或多类身份对象轮流使用同一设备，需快速切换当前身份并输入 PIN / Code 进入。

4. 门店设备初始化登录

在进入业务系统前，需要同时确认当前身份、门店与设备信息。

5. 需要经理入口的门店现场场景

普通身份登录之外，还需要保留 Manager Access 或 Change Account 等次级分流入口。

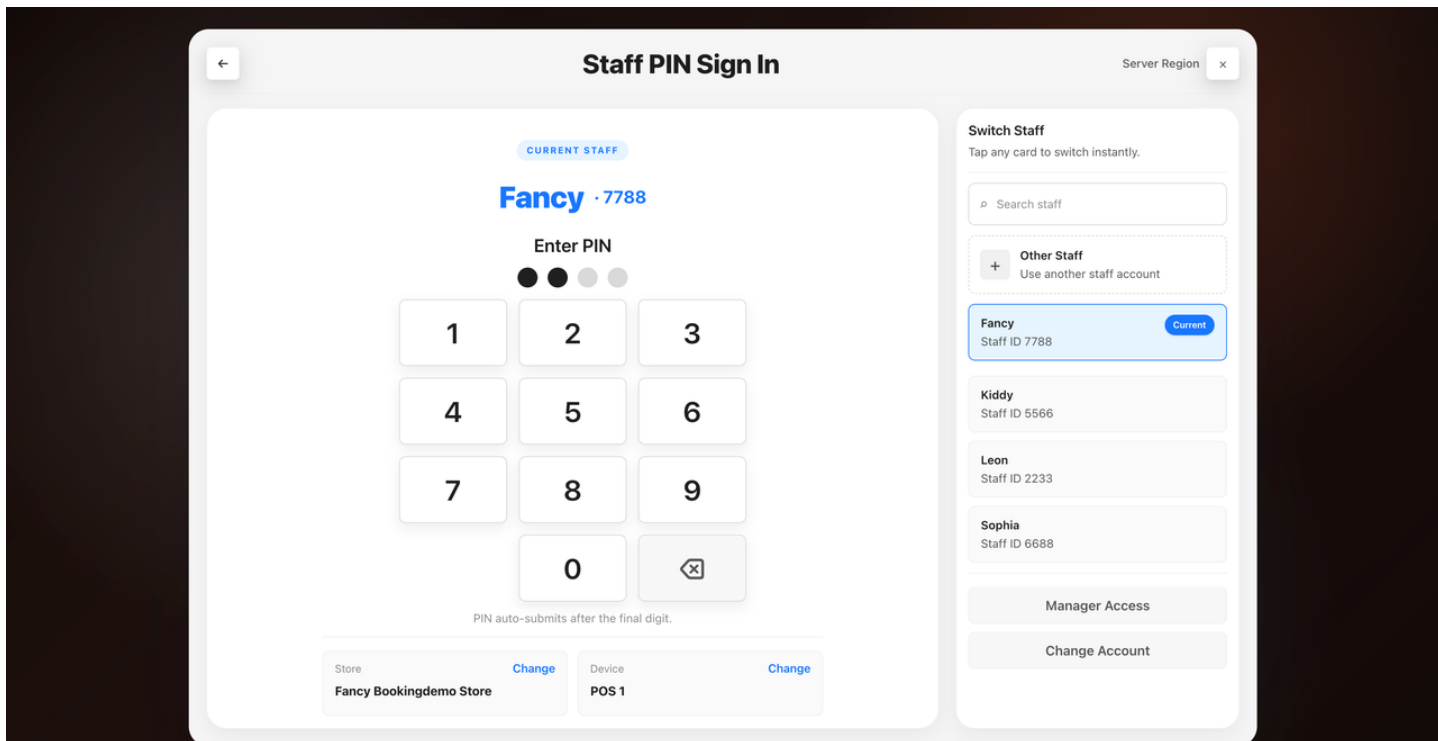
6. 未来需要复用于不同身份模型的场景

当前虽然主要服务于 staff 登录，但该组件也可继续扩展到 manager、member、device 或其他 code-based 登录场景。

6. 组件设计

6.1 展示样式

<https://chatgpt.com/canvas/shared/69d5197daff4819193f2ee4f69a3a443>



PIN / Code Sign In 当前定义为一个**完整页面级 Plus 组件**，默认由以下功能区块组成。

6.1.1 顶部栏 Header

用于承载页面级基础操作与上下文入口，默认包括：

- 左侧返回按钮
- 中间页面标题
- 右侧 Server Region
- 右上角关闭按钮（可配置显隐）

说明：

- 页面标题默认可配置，不强制固定为 PIN / Code Sign In
- 实际业务中可显示为：
 - PIN / Code Sign In
 - Staff PIN Sign In
 - Staff Code Sign In
 - Manager Sign In

6.1.2 主登录区 Primary Panel

这是页面的核心区域，承载主登录路径，默认包括：

- 当前身份标签

- 当前身份名称 + ID / 标识信息
- Change 按钮（在单栏或收起身份区时作为切换入口）
- Enter PIN / Enter Code
- PIN / Code 指示区
- 数字键盘
- 自动提交提示文案
- Store / Device 上下文信息卡片

说明：

- 该区域必须始终承担主要登录任务
- 在任何布局下，它都属于优先级最高的区域
- 双栏换位时，该区域可以变更左右位置，但不能改变其职责

6.1.3 辅助切换区 Secondary Panel

仅在满足双栏条件时显示。默认包括：

- 切换身份标题与说明
- 搜索框
- Add / Other Identity 入口
- 当前身份卡片
- Last used 身份卡片
- 其他身份卡片列表
- 底部固定动作区：Manager Access / Change Account

说明：

- 该区域承担身份切换与次级动作分流
- 顶部和底部固定，中间列表滚动
- 双栏换位时，该区域可以变更左右位置，但不能改变其职责

6.1.4 小屏身份切换层 Identity Picker

当页面不显示完整辅助切换区时，身份切换能力进入弹层或底部抽屉。默认包括：

- 切换身份标题
- 身份搜索

- Add / Other Identity
 - 当前身份卡片
 - 其他身份列表
 - 底部动作区
-

6.1.5 Add Identity 弹层

用于通过 ID / Code 添加未在当前列表中的身份，默认包括：

- 标题与关闭按钮
 - ID / Code 输入展示区
 - 提示区
 - 错误提示区
 - 数字键盘
 - Clear / Add 操作按钮
-

6.2 结构关系说明

该组件虽然不再拆分独立 Pro 壳子，但在内部仍以区块化结构组织。

研发实现时应把它理解为：

- 一个完整业务页面组件
 - 由若干固定职责区块构成
 - 区块之间存在明确依赖关系
 - 区块显隐与布局变化受断点、身份数量、配置项共同影响
 - 双栏布局下支持左右换位，但不改变区域职责
-

6.3 双栏布局支持换位

在双栏模式下，组件支持两种区域排列方式。

模式 A：左主右辅（默认）

- 左侧：Primary Panel
- 右侧：Secondary Panel

模式 B：左辅右主

- 左侧：Secondary Panel
 - 右侧：Primary Panel
-

6.4 换位规则说明

1. 区域换位只改变左右位置，不改变区块内部结构与交互逻辑。
2. 无论左右如何换位，主登录路径都必须保持最高优先级。
3. 无论左右如何换位，都必须保持：
 - 主区固定高度内完整显示
 - 辅区顶部固定 / 中部滚动 / 底部固定
4. 在单栏模式下，不存在左右换位概念，统一退化为单主区 + 弹层切换身份。
5. 换位是布局能力，不是重新拆散内容能力。开发不能因为换位而打乱主区与辅区的职责边界。

7. 自适应规则

这是当前版本最关键的部分，开发必须严格遵守。

7.1 断点策略

7.1.1 小于 960px

使用**单栏模式**：

- 不显示完整辅助切换区
 - 当前身份切换能力收进弹层 / Bottom Sheet
 - 主登录区作为唯一主内容区
 - 页面整体更紧凑，按钮、字号、间距相对缩小
-

7.1.2 960px ~ 1199px

使用**双栏紧凑 Pad 模式**：

- 页面采用双栏结构
- 主登录区与辅助切换区同时显示
- 整体尺寸比宽屏模式更紧凑

- 键盘尺寸、间距、标题字号、面板内边距都需要缩小一档
 - 主区仍必须保证在固定可视高度内完整显示，无需滚动
-

7.1.3 大于等于 1200px

使用**双栏宽屏模式**：

- 主区与辅区完整展示
 - 布局更舒展
 - 标题、键盘、当前身份展示区、上下文卡片等可以适当放大
 - 保持更完整的视觉呼吸感
-

7.2 双栏模式下的区域方向

当页面处于双栏模式时，支持通过配置决定：

- left-primary-right-secondary
- left-secondary-right-primary

默认使用：

- left-primary-right-secondary

说明：

- 该配置仅在双栏模式下生效
 - 单栏模式下自动退化为主登录区 + 弹层，不再区分左右
-

7.3 页面高度与滚动规则

7.3.1 主登录区

主登录区的核心可视高度固定为：

- **744px**

在这个高度内，以下内容必须完整显示，不允许出现滚动：

- 当前身份展示区
- Enter PIN / Code
- PIN / Code 指示区
- 数字键盘

- 自动提交提示文案
- Store / Device 卡片

也就是说：

- 主登录区内部**不滚动**
 - 整个页面默认**不滚动**
 - 需要通过压缩上部间距、缩放元素尺寸、调整布局节奏来保证内容完整显示
-

7.3.2 辅助切换区

辅助切换区采用“上固定 / 中滚动 / 下固定”的结构。

顶部固定区

- 切换身份标题与说明
- 搜索框（如显示）
- Add / Other Identity 入口

中部滚动区

- 当前身份卡片
- Last used 卡片
- 其他身份列表

底部固定区

- Manager Access
- Change Account

只有当身份数量较多时，中部列表区域才允许滚动。

顶部和底部区域必须保持固定。

7.4 特殊场景规则

7.4.1 只有一个身份

当身份数量只有 1 个时：

- 不显示完整辅助切换区
- 不显示搜索框

- 不显示 Last used
- 不显示身份列表区
- 当前身份区不再强调切换行为
- 页面转为更聚焦的 PIN / Code 登录模式

7.4.2 身份数量较少（例如 2~3 个）

当身份数量较少时：

- 可保留辅助切换区，但不应强行制造大面积空白滚动区
- 搜索框可弱化或不显示
- 中部列表高度应根据内容自然收缩

7.4.3 身份数量较多

当身份数量较多时：

- 显示搜索框
- 身份列表进入滚动模式
- 当前身份卡片保持在列表顶部更易识别
- 底部动作区仍固定

7.4.4 当前身份不可切换

当业务上不允许切换身份时：

- 当前身份姓名区域不可点击
- Change 按钮不显示
- 身份切换入口不出现
- 页面退化为纯 PIN / Code 登录页面

8. 交互规则

8.1 基础交互规则

交互类型	行为描述
当前身份查看	页面默认展示一个当前身份，作为本次登录的默认对象
当前身份切换	当允许切换身份时，点击当前身份区或 Change 按钮可进入身份切换流程
PIN / Code 输入	点击数字键盘后，输入内容实时更新到指示区
删除输入	点击删除键后，从最后一位开始删除
自动提交	当输入达到设定位数后，自动触发提交
切换身份后重置	成功切换身份后，当前 PIN / Code 输入应自动清空
搜索身份	在身份数量较多时，可通过搜索框快速筛选目标身份
补充身份	当当前列表中不存在目标身份时，可通过 Add / Other Identity 输入 ID / Code 补充
管理入口	点击 Manager Access 可进入更高权限的登录或授权流程
切换账号	点击 Change Account 可进入重新选择账号或退出当前流程的分流逻辑
门店 / 设备查看	Store / Device 默认显示在主区底部
门店 / 设备切换	当配置允许时，可点击 Change 进入切换流程
关闭页面	顶部关闭按钮开启时，点击后关闭当前页面或弹层
返回页面	顶部左侧返回按钮点击后返回上一层流程

8.2 交互状态规则

8.2.1 默认态

- 页面载入后展示当前身份
- PIN / Code 尚未输入或处于初始输入态
- 主区可直接输入
- 若满足双栏条件且有多个身份，则显示辅区

8.2.2 输入中

- 每输入一位，指示区同步变化
- 未满位前不触发提交
- 删除键可随时回退

8.2.3 满位待提交 / 自动提交

- 当达到设定位数后自动触发提交
- 提交期间应锁定重复点击与重复输入
- 页面可进入轻量 loading 或验证中状态

8.2.4 切换身份中

- 当前身份区进入过渡态
- 原输入内容立即清空
- 辅区当前点击项进入 pending 态
- 过渡结束后恢复新身份的初始输入状态

8.2.5 错误态

- PIN / Code 错误时显示错误提示
- Add Identity 未命中时显示错误提示
- 错误提示应就近显示，不要打断整页结构

8.2.6 禁用态

- 当业务配置不允许切换身份、切换门店或切换设备时，对应入口应不可点击
- 禁用态应通过样式弱化，而不是直接隐藏交互痕迹

8.3 复合交互逻辑

8.3.1 当前身份与身份列表联动

- 当前身份必须在身份列表中有对应关系
- 当前身份切换后，主区姓名、ID、输入状态、当前标签都要同步更新
- 辅区中对应身份卡片切换为 Current 状态

8.3.2 当前身份切换与输入区联动

- 切换身份后必须清空 PIN / Code
- 不能保留上一个身份未完成的输入
- 防止用户在切换后误把旧输入提交给新身份

8.3.3 主区与辅区联动

- 双栏模式下，辅区只承担辅助切换与分流动作，不能打断主区主路径
- 辅区点击身份卡后，主区应成为最终反馈区域
- 无论左右换位，主区与辅区联动逻辑保持一致

8.3.4 单栏模式与弹层联动

- 单栏模式下，身份切换区不常驻页面
- 点击当前身份或 Change 后，打开身份切换层
- 在身份切换层中完成切换后，自动关闭弹层并回到主登录区

8.3.5 Add Identity 与身份列表联动

- 输入 ID / Code 命中后，应将该身份加入当前身份列表
- 若该身份已存在于列表中，则不重复添加
- 添加成功后默认切换为该身份
- 切换完成后主区输入重置

8.3.6 门店 / 设备与登录上下文联动

- Store / Device 仅作为展示时，应为只读信息卡
- 当配置为可切换时，点击 Change 后进入上下文切换流程
- 上下文切换后是否需要重新验证，应由业务配置决定

8.3.7 Manager Access / Change Account 联动

- Manager Access 不等同于普通身份切换
- 它应作为独立分流入口处理
- Change Account 可用于进入更高层级的账号重选或退出当前登录流

9. 初始状态和边缘情况

9.1 初始状态

默认进入页面时应满足：

- 页面已经识别出一个当前身份
- 当前身份信息展示在主登录区顶部
- PIN / Code 区为空或按业务需要保留最近未完成输入
- 数字键盘可直接点击输入
- Store / Device 信息默认可见
- 当存在多个身份且满足双栏条件时，显示辅助切换区
- 当不满足双栏条件时，身份切换能力进入弹层

9.2 边缘情况

9.2.1 当前身份不存在

如果当前身份 ID 在身份列表中已不存在：

- 默认回退到列表中的第一个可用身份
- 若无可用身份，则页面进入空状态引导

9.2.2 搜索无结果

身份搜索无命中时：

- 搜索框仍保留
- 列表区显示空结果提示
- 可引导用户使用 Add Identity

9.2.3 Add Identity 输入无结果

输入 ID / Code 未命中时：

- 显示错误提示文案
- 不关闭弹层
- 保留当前输入，允许继续修改

9.2.4 PIN / Code 输入未满足位

在位数未满足前：

- 不触发提交
- 继续允许输入和删除

9.2.5 PIN / Code 达到最后一位

当达到设定位数时：

- 自动提交
- 组件进入提交中状态
- 在提交期间应避免重复输入和重复点击

9.2.6 切换身份中

切换身份时：

- 当前身份区进入过渡态
- PIN / Code 自动清空
- 当前身份切换完成后，再允许继续输入

9.2.7 辅助区身份数量过多

当身份列表过长时：

- 只允许中部滚动
- 不允许顶部搜索区和底部动作区滚出可视区域

10. 配置项

10.1 样式自定义

10.1.1 页面级样式

- 页面背景
- 外层容器背景
- 外层容器圆角
- 外层容器阴影
- 外层边框颜色

10.1.2 Header 样式

- 是否显示返回按钮
- 是否显示 Server Region
- 是否显示关闭按钮
- 标题文案
- 标题字号
- 标题颜色
- 顶部栏高度
- 顶部栏分割线

10.1.3 Primary Panel 样式

- 面板背景色
- 面板边框
- 面板圆角
- 面板阴影
- 主区固定高度
- 当前身份标签样式
- 当前身份姓名字号 / 字重

- 当前身份 ID 样式
- Enter PIN / Code 文案样式
- 指示圆点大小 / 颜色 / 间距
- 键盘尺寸
- 键盘按钮圆角
- 键盘按钮间距
- 键盘默认态 / 按下态样式
- 提示文案样式
- Store / Device 卡片样式

10.1.4 Secondary Panel 样式

- 面板背景色
- 面板边框
- 面板圆角
- 面板阴影
- 搜索框样式
- Add / Other Identity 卡片样式
- 员工卡片样式
- Current / Last used 标签样式
- 底部按钮样式
- 滚动区内边距与间距

10.1.5 弹层样式

- Identity Picker 弹层样式
- Add Identity 弹层样式
- 弹层圆角
- 弹层阴影
- 遮罩透明度
- 是否允许点击遮罩关闭

10.2 功能配置

10.2.1 登录方式相关

- 登录模式：pin / code / pin-code
- 输入位数
- 是否自动提交
- 是否允许手动提交按钮
- 是否启用删除键
- 是否启用清空功能
- 输入完成后的提交逻辑

10.2.2 身份相关

- 当前身份数据源
- 身份列表数据源
- 是否允许切换身份
- 是否显示当前身份标签
- 是否显示身份 ID
- 是否显示 Last used
- 是否允许搜索身份
- 搜索阈值（达到多少条后显示搜索）
- 是否允许 Add / Other Identity
- 添加成功后是否自动切换

10.2.3 页面分区相关

- 布局模式：单栏 / 双栏 / 自动
- 双栏方向：
 - left-primary-right-secondary
 - left-secondary-right-primary
- 主区宽度
- 辅区宽度
- 主区固定高度
- 是否启用左右换位

10.2.4 上下文相关

- 是否显示 Store

- 是否显示 Device
- 是否允许切换 Store
- 是否允许切换 Device
- 切换后是否需要重新验证

10.2.5 页面动作相关

- 是否显示返回按钮
- 是否显示 Server Region
- 是否显示关闭按钮
- 是否显示 Manager Access
- 是否显示 Change Account
- Manager Access 点击行为
- Change Account 点击行为

10.2.6 状态相关

- PIN / Code 错误提示文案
- Add Identity 未命中提示文案
- 是否显示提交中状态
- 是否限制错误次数
- 达到错误次数后的处理方式

11. 开发必须明确的布局约束

这一部分是研发实现时最容易出问题的地方，必须单独强调。

11.1 这是页面级登录布局，不是普通响应式卡片

这个组件不是简单的“一个登录卡片 + 一个侧边栏”，而是：

- 页面级容器
- 固定高度主区
- 条件出现的次级辅区
- 多状态切换组件

开发时不要只按普通表单页理解。

11.2 主区必须保证 744 高度内完整显示

这条是硬约束。

实现时不能靠把主区做成可滚动容器来规避。

正确做法是：

- 根据断点压缩字号
- 根据断点压缩键盘按钮尺寸
- 缩小当前身份区与下方 PIN / Code 区的间距
- 缩小键盘与底部 Store / Device 的间距
- 必要时压缩 Store / Device 卡片高度

11.3 辅区必须是“三段式”

辅区不能整体滚动，而应拆成：

- 顶部固定区
- 中部滚动区
- 底部固定区

否则当身份数量过多时，Manager Access / Change Account 会被卷走，影响实际业务使用。

11.4 小于 960 时不再显示完整辅区

当前组件的断点策略是围绕业务终端使用场景定的：

- 960 以下才进入真正的单栏模式
- 960 以上的小 Pad 仍然保留双栏

不能回退成传统桌面断点下的简单单栏逻辑。

11.5 顶部关闭按钮必须支持配置

顶部最右侧关闭按钮不是固定永远显示。

应支持：

- 开启
- 关闭

并作为页面级动作区配置项之一。

11.6 支持左右换位，但不支持打乱职责边界

研发实现时要注意：

- 可以换左右位置

- 不能把主区内容拆散到辅区
- 不能把辅区底部固定按钮拆到主区
- 不能因为换位而改变滚动规则

也就是说，换的是**区域位置**，不是**区域职责**。

11.7 页面标题与组件名称允许分离

组件文档名称为：

- PIN / Code Sign In

但页面实际标题允许根据业务配置为：

- PIN / Code Sign In
- Staff PIN Sign In
- Staff Code Sign In
- Manager Sign In

开发实现时不要把标题文案写死。