

Floor Map Layout

资源链接

任务链接

 [组件开发] 【Pro】Floor Map Layout

Figma链接

<https://www.figma.com/design/pM8Ho6d7kCMv9vIBvFHUlj/Pisell-2.0-Component-Library?node-id=13997-5507>

1. 组件概述

组件名称（英文）	Floor Map Layout
组件编号	pcp_dd_floorMapLayout_V1.0
组件类型	Pro Components
组件分类	Data Display

2. 版本

版本	1.0
更新简介	首次发布

3. 简介

Floor Map Layout 是一种“空间布局视图”的 Layout Pro 组件：在二维平面中按坐标渲染资源（桌台/房间/工位/设备等），并将资源状态映射为颜色/边框/标签等视觉表现，同时输出点击/悬停/缩放/平移等交互事件。该组件仅负责展示与交互，不负责数据获取与业务规则。

该组件定位为 Sales Management 框架中的 Layout 扩展方向，属于纯展示层：负责空间布局视觉呈现、资源图形渲染、状态颜色映射；不负责业务逻辑与数据获取，只接收资源配置与状态数据并输出交互事件。

4. 设计目标

- 1. 空间可视化：支持二维平面布局，以图形化方式展示资源空间分布。
- 2. 资源通用性：不限于桌台/房间，可适配任何资源类型（医生、教练、设备等）。
- 3. 布局可配置：支持通过配置定义资源位置、大小与形状（Phase 1 以矩形/正方形为主）。
- 4. 状态可映射：支持将资源绑定数据的状态映射为视觉表现（颜色/边框/标签等）。
- 5. 可扩展性：为后续 Plus 组件层提供稳定接口，支持不同业务场景的拓展。

5. 适用场景

餐饮桌台/包间管理	地图上展示桌台分布与占用状态，点击桌台查看订单列表/详情，辅助排位与接待。
酒店/场馆房态管理	按楼层/区域展示房间分布，颜色区分可用/入住/清洁/维修等，快速定位可用房。
办公工位/会议室/设备	工位/会议室/设备在平面图上可视化，按状态筛选并点击进入详情或发起预订。
仓库/资产格位	可视化仓库格位布局，格位卡片显示库存或任务摘要，支持快速定位与盘点。

6. UI 设计

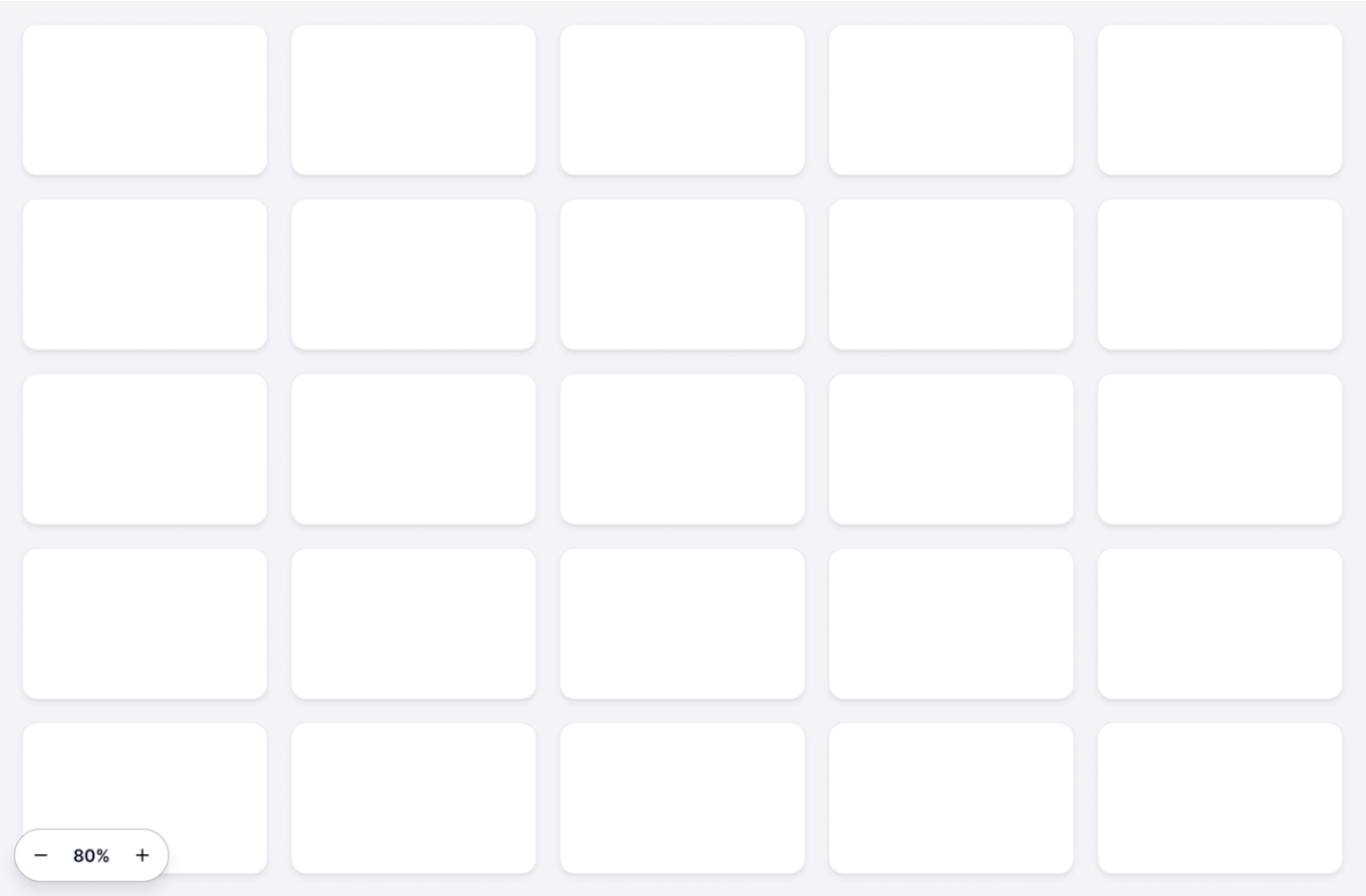
6.1 组件结构



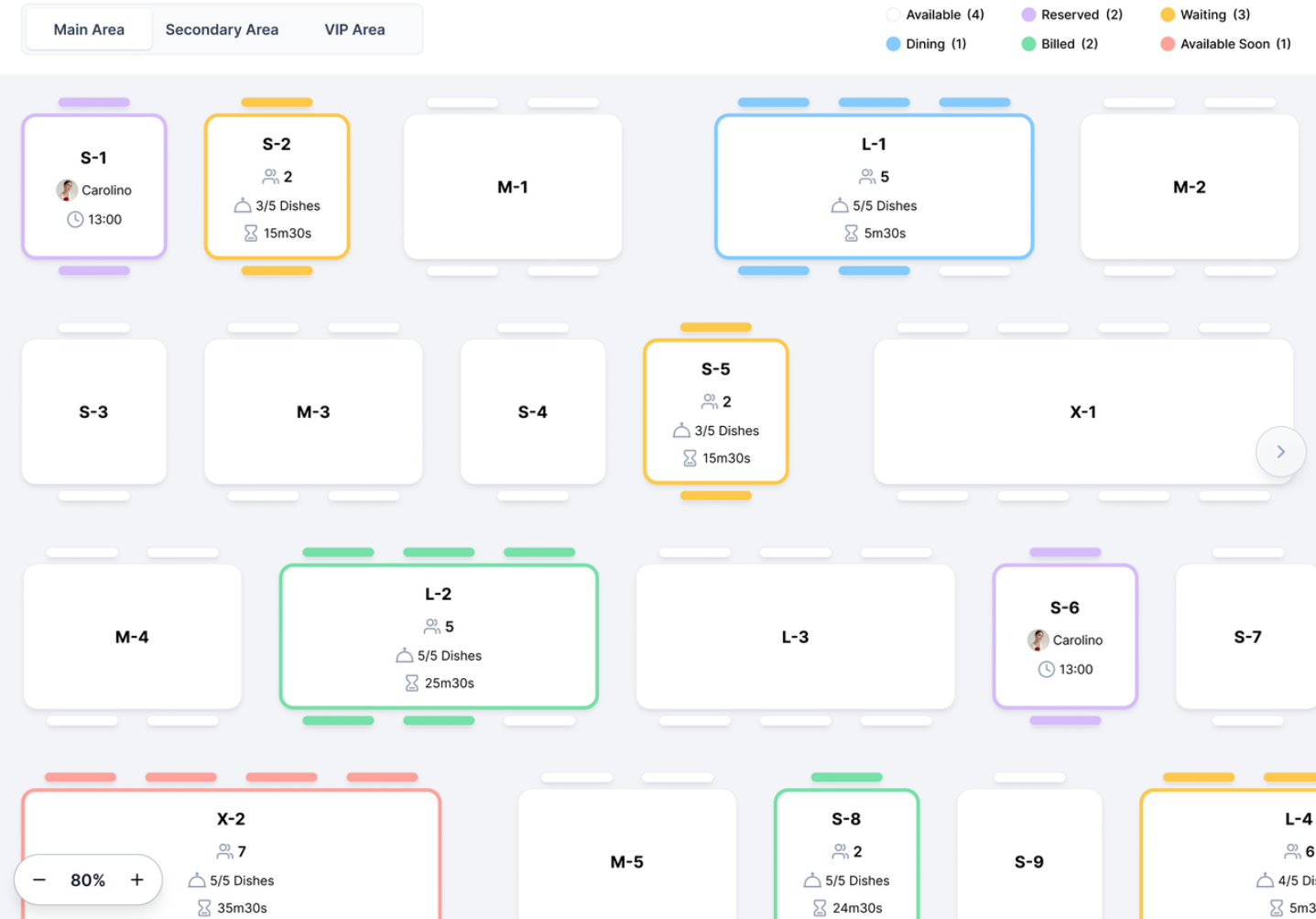
- **底层区域**：地图的最底层，提供坐标
- **展示层**：地图主体区域，承载“资源图形”的渲染与状态呈现。
- **视图控制**：仅影响“如何看”，不影响数据拉取；默认包含缩放、复位、区域定位等。

6.2 展示样式

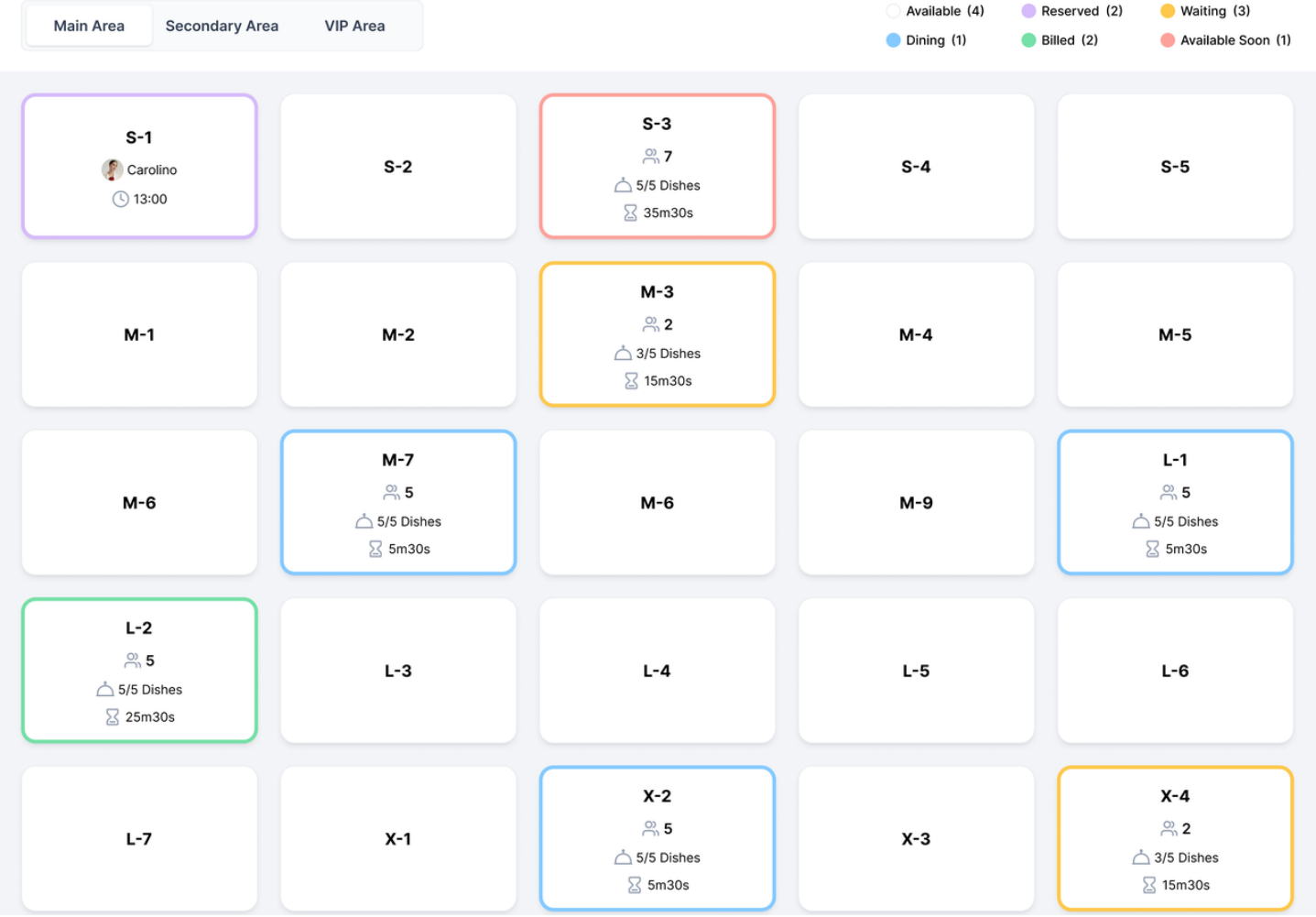
- 本期默认样式，只做矩形，默认规则排列，可以控制点击缩放和鼠标手势缩放



后期示例，开启无规则排列，支持形状自定义



- 80% +



6.3 响应式与自适应规则

- 跨端输入方式自适应：
 - PC：鼠标滚轮缩放、鼠标拖拽平移、hover（可开关）。
 - 移动端/Pad：捏合缩放与手势拖拽平移。

6.4 视觉设计规范（需要主题模块完成）

6.4.1 颜色规范

6.4.2 尺寸规范

6.4.3 间距规范

7. 交互准则

交互类型	行为描述
点击资源	用户点击资源图形区域，且资源非 disabled，则触发 onResourceClick(resource)。
Hover 资源	PC 端悬停资源区域触发 onResourceHover(resource)；移动端不默认依赖 hover（可降级为长按/点击二段式由上层决定）。
缩放 Zoom	鼠标滚轮/移动端捏合；范围 50% - 200%；步进 10%。
平移 Pan	拖拽画布空白区域进行平移；允许超出画布边界但限制在合理范围。
复位 Reset	提供 reset 方法，将视图恢复到初始状态（初始缩放与初始位置）。
区域定位	通过 Control Panel 触发定位到某一区域（区域数据由上层提供）。

8. 配置项

8.1 样式自定义

- map底层的底色可以自定义，无背景 / 纯色背景 / 图片背景 / SVG 背景
- 显示底层网格线，默认不展示
- map底层的padding、gap可以进行自定义

8.2 功能配置

- 默认为规则排序，Z字形排序，可开启无规则排序
- 支持自定义展示层形状，矩形、圆形、三边形、不规则形状和支持上传底图
- **zoom**：默认缩放、最小/最大缩放、步进（默认 50%-200%，10%）
- 是否允许平移、边界策略，默认不开启
- 显示/隐藏；包含项（缩放、复位、区域定位）
- 当规则排序时，可自定义展示一行几列
- 可自定义底层坐标的可吸附间隔值